## A savoir faire pour le brevet blanc...

<u>Calcul numérique</u> :	
- Calculer avec des nombres relatifs	. 4 <sup>ème</sup>
- Calculer avec des fractions	. 4 <sup>ème</sup>
- Calculer avec des puissances	4 <sup>ème</sup> - 3 <sup>ème</sup>
<u>Calcul littéral</u> :	
- Développer une expression littérale	. 3 <sup>ème</sup>
- Factoriser une expression littérale	. 3 <sup>ème</sup>
<u>Equation/Inéquation</u> :	
- Résoudre une équation/inéquation	3 <sup>ème</sup>
- Résoudre une équation produit	. 3 <sup>ème</sup>
- Représenter les solutions d'une inéquation sur un axe gradué	. 3 <sup>ème</sup>
- Résoudre un problème	. 3 <sup>ème</sup>
Fonctions:	
- Calculer l'image d'un nombre par une fonction	. 3 <sup>ème</sup>
- Déterminer graphiquement l'image ou les antécédents d'un nombre	. 3 <sup>ème</sup>
- Déterminer l'image ou les antécédents d'un nombre à partir d'un tableau	3 <sup>ème</sup>
<u>Géométrie</u> :	
- Calculer des aires et des périmètres	6 <sup>ème</sup> - 5 <sup>ème</sup>
- Utiliser les propriétés des triangles, des parallélogrammes	. 6 <sup>ème</sup> - 5 <sup>ème</sup>
- Utiliser le théorème de Pythagore et sa réciproque	
- Utiliser le théorème de Thalès et sa réciproque	3 <sup>ème</sup>
- Utiliser les théorèmes du cercle circonscrit d'un triangle rectangle	4 <sup>ème</sup>
- Calculer des volumes	4 <sup>ème</sup> - 3 <sup>ème</sup>
- Calculer le volume d'une boule et l'aire d'une sphère	3 <sup>ème</sup>

- Déterminer et représenter la section d'un solide par un plan	3 <sup>ème</sup>
- Utiliser les propriétés des angles au centre et inscrit	3 <sup>ème</sup>
- Reconnaitre un polygone régulier	3 <sup>ème</sup>
<u>Statistiques</u> :	
- Lire et interpréter une série statistique	3 <sup>ème</sup>
- Déterminer la moyenne, la médiane et l'étendue d'une série statistique	3 <sup>ème</sup>
- Déterminer le 1 <sup>er</sup> et le 3 <sup>ème</sup> quartile d'une série statistique	3 <sup>ème</sup>
<u>Probabilités</u> :	
- Déterminer la probabilité d'un événement	3 <sup>ème</sup>
- Construire un arbre pondéré	3 <sup>ème</sup>
- Déterminer une probabilité à partir d'un arbre pondéré	3 <sup>ème</sup>
<u>Arithmétique</u> :	
- Déterminer les diviseurs communs de deux nombres entiers	3 <sup>ème</sup>
- Déterminer le PGCD de deux nombres entiers	3 <sup>ème</sup>
- Rendre une fraction irréductible	3 <sup>ème</sup>
- Résoudre un problème	3 <sup>ème</sup>